

OSA杯不定项选择题 (10道)

姓名：_____ 学号：_____ 得分：_____ / 30

【考试说明】

- **总分**：30分（共10题，每题3分）
- **题型**：不定项选择题（选项中可能有一个或多个正确答案，少选或错选不得分）

1. [不定项] () 关于变量命名，以下哪个标识符是合法的？ [3分]

- A. 2nd_value
- B. int
- C. _total_score
- D. user-name

2. [不定项] () 阅读以下代码片段，最终 `k` 的值是多少？ [3分]

```
1  int i = 10;  
2  int k;  
3  if (i = 0) {  
4      k = 1;  
5  } else {  
6      k = 2;  
7  }
```

- A. 0
- B. 1
- C. 2
- D. 代码会报错

3. [不定项] () C语言中，函数参数传递（对于基本数据类型）的本质是？ [3分]

- A. 传递参数的内存地址
- B. 传递参数的值（拷贝）
- C. 传递参数的变量名
- D. 传递全局变量的引用

4. [不定项] () 关于 `while` 循环和 `do-while` 循环，以下说法正确的是？ [3分]

- A. `while` 循环是先判断条件，再执行循环体
- B. `do-while` 循环的循环体至少会执行一次
- C. `do-while` 循环的 `while(条件)` 后面必须加分号
- D. 如果条件一开始为假，两种循环都不会执行循环体

5. [不定项] () 分析以下代码，关于实参和形参的说法正确的是？ [3分]

```
1 void change(int x) {  
2     x = 20;  
3 }  
4 int main() {  
5     int a = 10;  
6     change(a);  
7     printf("%d", a);  
8     return 0;  
9 }
```

- A. `a` 是形参，`x` 是实参
- B. 输出结果是 20，因为函数内部修改了值
- C. `x` 在 `change` 函数结束时被释放，`a` 的值保持为 10
- D. `x` 和 `a` 占用同一块内存空间

6. [不定项] () 若有定义 `int a = 5, b = 2;`，则表达式 `(float)(a / b)` 的结果是？ [3分]

- A. 2.5
- B. 2.0
- C. 2
- D. 2.500000

7. [不定项] () 关于 `if` 和 `else` 的配对规则，以下描述正确的是？ [3分]

- A. `else` 总是与它上面最近的、未配对的 `if` 配对
- B. 可以通过使用花括号 `{}` 来改变配对关系
- C. `else` 总是与缩进相同的 `if` 配对
- D. 一个 `if` 必须有一个对应的 `else`

8. [不定项] () 以下 `for` 循环一共执行了多少次? [3分]

```
1 | int i;  
2 | for (i = 0; i < 5; i += 2) {  
3 |     printf("%d ", i);  
4 | }
```

- A. 5次
- B. 3次
- C. 2次
- D. 死循环

9. [不定项] () 关于局部变量和全局变量，下列说法正确的是? [3分]

- A. 在函数内部定义的变量是局部变量
- B. 局部变量的生存周期贯穿整个程序运行期间
- C. 如果函数内的局部变量与全局变量同名，在函数内优先使用局部变量
- D. 未初始化的局部变量，其默认值一定是 0

10. [不定项] () 逻辑运算符的“短路”特性：以下代码运行后，`a` 和 `b` 的值分别是? [3分]

```
1 | int a = 1, b = 1;  
2 | if (a > 5 && b++ > 1) {  
3 |     // do something  
4 | }
```

- A. a=1, b=2
- B. a=1, b=1
- C. a=2, b=2
- D. a=2, b=1